

Art. 7 de la Ley Orgánica de Transparencia y Acceso a la Información Pública - LOTAIP			
Literal a3) Regulaciones y procedimientos internos aplicables a la entidad			
Regulación o procedimiento que expide la resolución, reglamento, instructivo o manual	No. del documento	Fecha de la regulación o del procedimiento	Link para descargar el contenido de la regulación o procedimiento
Resolución que expide el Estatuto Orgánico de Gestión Organizacional por Procesos		27 DE MAYO DE 2015	http://mulalillo.gob.ec/cotopaxi/wp-content/uploads/2017/01/1-REGLAM-ORG-MULALILLO-.pdf
Reglamento de Administración del Talento Humano		27 DE MAYO DE 2015	http://mulalillo.gob.ec/cotopaxi/wp-content/uploads/2017/01/2-REGL-
Reglamento de la creación der la Gaceta		27 DE MAYO DE 2015	http://mulalillo.gob.ec/cotopaxi/wp-content/uploads/2017/01/3-
Reglamento de Participación Ciudadana		27 DE MAYO DE 2015	http://mulalillo.gob.ec/cotopaxi/wp-content/uploads/2017/01/4-REGLAMENTO-DE-LA-CREACION-DE-LA-GACETA-OFICIAL.pdf
Reglamento de espacios Públicos		27 DE MAYO DE 2015	http://mulalillo.gob.ec/cotopaxi/wp-content/uploads/2017/01/5-REGLAM-ESPACIOS-PUBLICOS.pdf
Reglamento de Administración de Bienes		27 DE MAYO DE 2015	http://mulalillo.gob.ec/cotopaxi/wp-content/uploads/2017/01/7-REGLAM-ADMINISTRACION-DE-LOS-BIENES
Reglamento de las Comisiones		25 de julio de 2015	http://mulalillo.gob.ec/cotopaxi/wp-content/uploads/2017/01/3-
Detalle correspondiente a la reserva de información			
Listado índice de información reservada	Resolución No. ...		No Aplica
FECHA ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:		28/12/2018	
PERIODICIDAD DE ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:		MENSUAL	
UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACION - LITERAL a3):		DIRECCIÓN ADMINISTRATIVO/FINANCIERO	
RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN DEL LITERAL a3):		ING. NANCY COCHA	
CORREO ELECTRÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:		GADPARROQUIAMULALILLO@YAHOO.ES	
NÚMERO TELEFÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:		(03) 2 276-094	